

ЗАТВЕРДЖЕНО

Радою Української федерації

роликового спорту



Протокол № 2 від 29.04.2016 р.

О.М. Симоненко

29 квітня 2016 р.

Правила спортивних змагань з роликового спорту

(Нова редакція 10.03.2016 року)

I. Загальні положення

1. Ці Правила визначають основні засади організації та проведення спортивних змагань з роликового спорту в дисципліні швидкісний біг на роликових ковзанах, що проводяться на всій території України.

2. Ці Правила розроблені відповідно до Правил змагань Міжнародної федерації роликового спорту та є обов'язковими для всіх організацій, що проводять змагання з роликового спорту в дисципліні швидкісний біг на роликових ковзанах на всій території України.

3. Українська федерація роликового спорту (далі - УФРС) може в установленому порядку вносити зміни та доповнення до цих Правил.

4. Змагання з роликового спорту проводяться з метою:
розвитку і популяризації роликового спорту в Україні;
визначення кращих спортсменів, команд клубів, адміністративно-територіальних одиниць, що культивують роликовий спорт;
підвищення спортивної майстерності і виконання нормативів Єдиної спортивної класифікації України;
визначення кандидатів для формування збірних команд клубів, адміністративно-територіальних одиниць, збірних команд України;
встановлення нових рекордів з роликового спорту;
покращення методів та практики суддівства змагань з роликового спорту;
обміну досвідом, знаннями та інформацією.

II. Види і характер змагань

1. Змагання з роликового спорту поділяються за тривалістю їх проведення:
одноденні;
багатоденні.
2. Відповідно до гендерної диференціації спортсменів змагання поділяються на:
змагання серед чоловіків;
змагання серед жінок;
змагання загальної (відкритої) категорії без відокремленого заліку за гендерною диференціацією.
3. Змагання з роликового спорту в дисципліні швидкісний біг на роликових ковзанах поділяються за видом програми відносно типу траси, на яких вони проходять:
змагання на треку;

змагання на роаді;

марафон.

4. На змаганнях застосовуються такі види заліку:

особистий – результати зараховуються індивідуально кожному спортсмену;

командний – результати зараховуються тільки командам;

особисто-командний – результати зараховуються одночасно – окремо спортсменам, окремо командам, у складі яких вони змагаються;

сумарний – результати зараховуються у вигляді суми балів одночасно – окремо спортсменам, окремо командам, у складі яких вони змагаються, за участь у розіграві Кубка, що складається з декількох етапів, які проводяться в різний час, в різному місці, але з одного виду програми та включають однакові види гонок.

III. Організація змагань

1. Положення про змагання (регламент)

Офіційним документом, що дає підставу для організації і проведення змагань з роликового спорту, є Положення про змагання (регламент) (далі – Положення), яке складається у чіткій відповідності до цих Правил та затверджується в установленому законодавством порядку.

2. Мандатна комісія

1. До складу мандатної комісії входять:

голова – головний суддя;

головний секретар;

лікар.

2. Завдання мандатної комісії:

перевірка відповідності заявки на участь у змаганнях вимогам, що містяться у Положенні;

перевірка відповідності відомостей, що містяться у заявці, документам спортсменів;

приймає рішення щодо допуску спортсменів до змагань.

3. До мандатної комісії представником команди подаються такі документи:

іменна командна заявка (додаток 1);

копія паспорту або свідоцтва про народження;

копія посвідчення про присвоєння спортивного звання / розряду;

медичний страховий поліс спортсмена.

Організатори можуть доповнювати Положення вимогами щодо допуску спортсменів до змагань.

IV. Учасники змагань

1. Спортсмени

1. Вікові категорії в дисципліні швидкісний біг на роликових ковзанах:

діти D (хлопчики та дівчатка) – 6-7 років;

діти C (хлопчики та дівчатка) – 8-9 років;

діти B (хлопці та дівчата) – 10-11 років;

діти A (хлопці та дівчата) – 12-13 років;

кадети (кадети та кадетки) – 14-15 років;

юніори B (юніори та юніорки) – 16-17 років;

юніори А (юніори та юніорки) – 18-19 років;

дорослі (чоловіки та жінки) – 20 років та старші (доки не почнуть змагатися у категорії Ветерани);

ветерани (чоловіки та жінки) – 35 років та старші.

Вік спортсменів визначається по року народження з 01 січня до 31 грудня в рік проведення змагань.

Спортсменам віком до 18 років дозволяється брати участь у змаганнях за наявності письмової згоди батьків/опікунів.

2. Спортсмени кожної вікової категорії змагаються тільки між собою. В окремих випадках за рішенням головного судді, на підставі письмової заяви від спортивної організації, до якої належить спортсмен (або тренера), дозволяється участь спортсменів однієї вікової категорії у змаганнях старшої вікової категорії, але не вище ніж на один щабель.

3. Спортсмен, який взяв участь у змаганнях у старшій віковій категорії, надалі не може брати участь у своїй віковій категорії у будь-якому іншому змаганні.

4. Беручи участь у змаганнях, спортсмен зобов'язаний:

беззастережно дотримуватись вимог заходів безпеки, цих Правил та Положення, підпорядковуватись розпорядку дня та режиму, встановлених на змаганнях;

своєчасно з'являтися на старт за викликом судді на старті;

на вимогу суддів називати своє прізвище, стартовий номер та організацію, яку він представляє;

беззаперечно виконувати вказівки представників суддівської колегії;

бути коректним у стосунках зі спортсменами, судьями та обслуговуючим персоналом;

звертатися до суддів за роз'ясненнями лише через представника команди;
у разі вимушеного вибуття з числа учасників змагань повідомити про це суддівську колегію через представника команди;

дотримуватись положень Всесвітнього антидопінгового кодексу та вимог Міжнародної федерації роликового спорту, які забороняють вживання медичних препаратів до або під час змагань, які штучно підвищують фізичний і психічний стан учасника і тим самим збільшують його спортивні результати.

5. Спортсмен, що бере участь у змаганнях, не може виконувати на цих самих змаганнях функції та обов'язки члена суддівської колегії.

2. Представник команди

1. Кожна команда, яка бере участь у змаганнях, повинна мати свого представника, який є керівником команди і відповідає за дисципліну і організованість. За відсутності представника команди його обов'язки виконує тренер команди.

2. Представник команди зобов'язаний:

знати та виконувати ці Правила, Положення та програму змагань;
своєчасно подавати заявки на участь команди у змаганнях до мандатної комісії;

забезпечити своєчасне прибуття команди до місця проведення змагань;

бути присутнім на місці проведення змагань до їх завершення;

забезпечити дотримання всіма членами команди цих Правил, Положення і програми змагання, вимог дисципліни, режиму спортивної діяльності та відпочинку;

регулярно інформувати спортсменів і тренерів команди про зміни у програмі змагань і про всі розпорядження суддівської колегії;

забезпечити своєчасне прибуття команди на урочисті заходи - церемонії відкриття і закриття змагань, нагородження переможців;

не втручатися в роботу суддівської колегії;

відпускати спортсменів поза межі розташування або місця проведення змагань лише з дозволу головного судді змагань.

3. Представник команди має право:

бути присутнім на нарадах суддівської колегії, якщо вони проводяться спільно з представниками команд (з правом дорадчого голосу);

подавати заяви та протести головному судді змагань і надавати з цього приводу до суддівській колегії свої пояснення та тлумачення існуючих проблем та неузгодженостей.

4. Представники команд або тренери не можуть входити на цьому самому змаганні до складу суддівської колегії. Якщо вони через певні обставини змушені виконувати обов'язки судді, то не мають права брати участь в ухваленні рішень за заявами та протестами.

V. Екіпірування спортсменів

1. Костюм для гонок (комбінезон) у спортсменів однієї команди повинен бути однієї моделі. Під час нагородження спортсмени повинні одягати роликові ковзани або спортивне взуття, костюми для гонок або спортивні костюми своєї команди. На п'єдестал потрібно підніматися без головного убору та сонцезахисних окулярів.

2. Шолом є обов'язковим захисним спорядженням спортсмена. Жорсткий шолом повинен мати правильну форму без виступів, бути сертифікованим відповідно до міжнародних стандартів. Під час гонки на час допускається

використання жорсткого шолому профільованої форми з профільованими кінцями. Шолом повинен бути добре закріпленим на голові спортсмена у відповідності з інструкціями по техніці безпеки виробника. Кожен спортсмен несе особисту відповідальність за те, щоб його екіпіровка відповідала найвищим критеріям безпеки. Спортсмен, який знімає свій шолом до кінця гонки, дискваліфікується.

3. Роликові ковзани повинні мати не більше шести коліс, закріплених в лінію, або з двома парами коліс, що кріпляться паралельно один одному. Їх довжина не повинна перевищувати 50 сантиметрів. Рами повинні бути міцно прикріплені до черевика, а їх осі не повинні виступати з-під коліс. Роликові ковзани з гальмами на змаганнях заборонені. Максимальний діаметр колеса не повинен перевищувати:

для дорослих та юніорів А – 110 міліметрів (у марафоні – 125 міліметрів);

для юніорів В, кадетів та дітей А – 100 міліметрів;

для дітей В, С, D – 90 міліметрів.

4. Захисне спорядження для безпеки спортсмена використовується на коліна, лікті та зап'ястя рук. Наявність захисного спорядження є обов'язковим для вікових категорій діти та кадети, а для інших вікових категорій є бажаним.

5. Номери для гонок використовуються для ідентифікації спортсменів на змаганнях. Отримують їх під час проходження реєстрації. Обовязкова наявність номерів на костюмі для гонок, на одному із стегон, та шоломі. В разі потреби, номери додатково розміщують на костюмі для гонок на другому стегні та спині. Номери повинні бути виразними.

6. Інше екіпірування спортсмена використовувати заборонено. В тому числі: пульсометри, годинники, радіо передавальні пристрої. Заборонено

кататись із гіпсом, синтетичним гіпсом або будь-яким твердим предметом.

VI. Суддівська колегія

1. Для забезпечення фіксації результатів та визначення переможців змагань формується суддівська колегія з числа осіб, які мають суддівські категорії з роликового спорту. Залежно від рангу змагань суддівська колегія повинна відповідати таким вимогам:

змагання III-IV рангів: головний суддя – не нижче першої категорії а заступники головного судді та головний секретар – не нижче другої категорії;

змагання V-VI рангів: головний суддя – не нижче другої категорії.

2. Кількісний склад суддівської колегії визначається залежно від рангу і програми змагань та затверджується організатором за 14 днів до їх проведення. Головна суддівська колегія (далі – ГСК) складається з трьох найбільш підготовлених суддів, яку очолює головний суддя змагань. До складу суддівської колегії входять:

головний суддя;

заступник головного судді;

головний секретар;

суддя-стартер;

помічник судді-стартера;

судді на трасі гонок;

бригада суддів-хронометристів;

судді на фініші;

суддя-лічильник кіл;

суддя-інформатор;

лікар.

3. Максимальна кількість членів суддівської колегії залежно від програми змагань та тривалості їх проведення не має перевищувати:

змагання на треку – 15;

змагання на роаді – 20;

марафон – 25.

4. Всі судді повинні бути одягнені у однакову форму та мати картку реєстрації (бейдж).

5. Головний суддя відповідає за технічні аспекти, проведення і суддівство змагання, та залежно від рангу змагань, повинен мати необхідне число заступників, які йому підпорядковуються та виконують його доручення.

Обов'язки головного судді:

завчасно прибути до місця проведення змагань і перевірити якість підготовки матеріально-технічного забезпечення змагань, розмітку траси гонок, а також усі суддівські посвідчення і переконатися, що всі судді відповідають вимогам даних змагань;

до початку змагань провести суддівську нараду, розподілити обов'язки між суддями, акцентувати їх увагу на основні питання правил суддівства змагань, узгодити план-графік перебігу змагань та провести жеребкування;

керувати роботою суддів, контролювати та приймати рішення в разі невідповідностей, вилучати або заміщувати тих суддів, які, на його думку, не виконують належним чином свої обов'язки;

вирішувати будь-які технічні проблеми, які можуть виникнути під час змагань;

довести до відома представників команд, спортсменів програму змагань, план-графік перебігу гонок, нагадати всім учасникам основні вимоги заходів безпеки;

приймати рішення про повторення будь-якого забігу, коли, на його думку,

будь-який з них було проведено невідповідно;

контролювати своєчасне оприлюднення поточних результатів змагань, доведення необхідної інформації до глядачів і учасників змагань;

забезпечувати, щоб всі спортсмени та представники команд виконували Положення і ці Правила;

застосовувати заходи дисциплінарного впливу по відношенню до спортсменів та представників команд, передбачених цими Правилами, коли їх поведінка цього вимагає;

у випадку дискваліфікації спортсмена, стежити за своєчасністю оголошення про це суддею-інформатором та своєчасністю сходження з траси гонок дискваліфікованого спортсмена;

негайно дискваліфікувати тих спортсменів, які не виконують попередження суддів та допускають помилки повторно;

приймати рішення щодо позовів та протестів, поданих представниками команд;

підписувати протоколи змагань, складені секретарем, та дипломи учасникам змагань;

надавати протоколи змагань та письмові звіти про їх проведення організатору змагань та УФРС.

6. Заступник головного судді призначається головним суддею для контролю за окремими ділянками змагань та за роботою обслуговуючого персоналу змагань. Залежно від рангу змагань та чисельності учасників визначається кількість заступників. За відсутності головного судді змагань призначений ним заступник користується всіма правами головного судді та виконує всі його обов'язки.

7. Головний секретар підпорядковується безпосередньо головному судді змагань. Для проведення технічної роботи, залежно від рангу змагань, повинен

мати необхідне число секретарів, котрі діють під його керівництвом і за його вказівками.

Обов'язки головного секретаря:

опрацьовувати іменні заявки, перевірені мандатною комісією;

організувати процедуру жеребкування, та готувати стартові протоколи;

забезпечити суддів планом-графіком перебігу змагань, робочими бланками протоколів;

разом з головним суддею формувати забіги кваліфікаційних раундів;

організувати доведення поточних результатів змагань до учасників та глядачів;

відповідати за підрахунок результатів і визначення місць спортсменів в особистому та командному заліку, правильність підготовки протоколів та достовірність результатів у них;

готувати матеріали та забезпечити звірку всіх протоколів змагань для підсумкового звіту суддівської колегії;

підготувати інформацію та нагородний матеріал для церемонії нагородження переможців та призерів змагань;

контролювати правильність складання актів фіксації рекордних досягнень;

видавати довідки про виконання розрядних нормативів;

вести облік роботи суддів;

у ході змагань, за погодженням з головним суддею, надавати матеріали для засобів масової інформації;

не пізніше доби після закінчення змагань передати головному судді всі опрацьовані матеріали змагань (оригінали протоколів особистої та командної першостей, звіт суддівської колегії, заявки, суддівські записки, робочі матеріали тощо).

8. Суддя-стартер відповідає за всі події на старті.

Обов'язки судді-стартера:

перевіряти, щоб роликові ковзани всіх спортсменів знаходились за лінією старту;

після згоди головного судді, дати сигнал старту;

сигналізувати про фальстарту і викликати спортсменів назад до лінії старту.

Тільки суддя-стартер має право визначити правильність старту і вирішувати всі питання, які виникли на старті. Його рішення остаточне.

9. Помічник судді-стартера співпрацює та підпорядковується судді-стартеру.

Обов'язки помічника судді-стартера:

перед початком кожної гонки, повинен зібрати спортсменів і надати їм останні інструкції. Перевірити їх екіпіровку, наявність шолома та правильність кріплення стартових номерів, розмір коліс;

оголосити спортсменам, коли вони повинні бути на старті гонки, в якій вони беруть участь, і переконатися, щоб ніхто не мав доступу до траси гонок, без дозволу головного судді;

запросити спортсменів на старт та оголосити розташування їх на лінії старту;

за розпорядженням головного судді, дати дозвіл спортсменам вийти на трасу гонок.

10. Судді на трасі гонок поділяються у відповідності до свого розташування вздовж траси гонок треку або роаду: судді на прямих відрізках траси, на поворотах, естафетні судді.

Обов'язки суддів на трасі:

контролювати хід гонки в тій частині траси, за яку несуть відповідальність;

негайно повідомляти головного суддю про порушення, що трапляються під час гонки, та дублює інформацію про попередження спортсмену(ам), які допустили помилки (пункти 3 та 4 розділу IX цих Правил) після оголошення суддею-інформатором;

вести записи щодо спортсменів, які відстали на коло, були зняті з гонки та тих, хто зійшов із дистанції та повідомляти про це головного суддю.

11. Судді на фініші визначають порядок перетину спортсменами фінішної лінії. При гонці на довгі дистанції з загального старту кількість суддів визначається відповідно до вимог їх проведення. Головний суддя визначає особливі завдання кожному судді.

12. Судді-хронометристи визначають результат спортсменів на фініші. Суддівська бригада з хронометражу складається: один головний суддя-хронометрист, три судді-хронометристи та один заступник судді-хронометриста.

Обов'язки судді-хронометриста:

кожен суддя-хронометрист використовує лише один секундомір;

судді-хронометристи знаходяться на лінії фінішу та запускають свої секундоміри, як тільки пролунає сигнал старту, поданого стартером;

після завершення гонки, головний суддя-хронометрист знімає показники секундомірів. Коли декілька суддів-хронометристів з будь-якої причини не зафіксували час, то головний суддя-хронометрист записує час, який зафіксував заступник судді-хронометриста;

під керівництвом головного судді-хронометриста, результат кожного спортсмена визначається та фіксується у протоколі судді-хронометриста:

коли два секундоміри показують однаковий час, а третій секундомір показує інший час, то результатом буде час, зафіксований двома секундомірами;

коли три секундоміри показують різний час, то результатом буде середній

час трьох секундомірів;

коли час одного секундоміру відрізняється на 0,5 секунд по відношенню до інших двох, то його показник не враховується, а результатом буде середній час двох секундомірів;

коли лише два секундоміри зафіксували час, то результатом буде середній час двох секундомірів.

13. Суддя-лічильник кіл підпорядковується судді на фініші та працює під його керівництвом.

Обов'язки судді-лічильника кіл:

фіксувати число пройдених кіл спортсменами;

сигналізувати кількість кіл, які ще залишилось пройти, використовуючи лічильний прилад;

змінювати показник лічильного приладу для лідера, коли той знаходиться за 100 метрів до лінії фінішу;

сигналізувати дзвінком останнє коло гонки для лідера та про наступний розіграш балів у гонці на бали або наступне вибування у гонці на вибування.

14. Суддя-інформатор (диктор) підпорядковується головному судді і судді на фініші, та оголошує інформацію тільки за їх дозволом. Оголошення судді-інформатора не повинно заважати роботі суддівської колегії.

Обов'язки судді-інформатора:

повідомляти глядачам, усім учасникам змагань про програму, план-графік перебігу змагань, умови проведення гонок;

озвучувати попереднє запрошення спортсменів на старт;

оголошувати проміжні та кінцеві результати;

ознайомлювати глядачів зі спортивною характеристикою спортсменів та їх тренерів, з рекордами, особливостями техніки та тактики ведення гонок;

озвучувати оголошення та коментарі головного судді;

представляти переможців та призерів змагань під час церемонії нагородження, а також осіб, які проводять нагородження.

15. Лікар забезпечує медичне обслуговування змагань.

Обов'язки лікаря змагань:

участь у роботі мандатної комісії з метою перевірки правильності оформлення заявок на допуск спортсменів до змагань;

участь у нараді представників, тренерів та суддів перед початком змагань;

здійснення медичного нагляду за спортсменами під час змагань;

контроль за санітарно-гігієнічними умовами території змагань, проживання та харчування спортсменів;

надання спортсменам медичної допомоги у випадку травми або захворювань, та вирішення питань (з головним суддею) щодо можливості подальшого проходження ними змагань;

у разі, якщо спортсмен неспроможний продовжувати змагання, готувати медичний висновок про знаття його із змагань;

забезпечення своєчасної відправки спортсменів до травмпункту;

робота у складі комісії з допінг – контролю.

VII. Правила проведення змагань

1. Дистанції та види гонок

1. Офіційними дистанціями гонок є:

на треку: 300, 500, 1 000, 3 000, 10 000, 15 000 метрів;

на роаді: 100, 1 коло, 1 000, 5 000, 10 000, 20 000 метрів;

марафон: 42 195 метрів (лише на роаді).

Допускається проведення гонок на інших дистанціях за рішенням головного судді.

2. Розрізняють чотири види гонок: гонка на час, гонка на коротку дистанцію, гонка з переслідуванням, гонка з загального старту.

Види гонок	Індивідуальні	Командні
Гонка на час (тайм-тріал)	300 метрів	Командна гонка на час
Гонка на коротку дистанцію (спринт)	100 метрів 500 метрів 1 коло 1 000 метрів	
Гонка переслідування	Індивідуальна	Командна
Гонка з загального старту	на вибування на бали на вибування та бали на витривалість марафон	Естафета

2. Види гонок

1. Індивідуальна гонка на час проводиться на треку (дистанція 300 метрів), за системою тайм-тріал, коли відлік часу починається у момент перетину спортсменом лінії старту. Фінішний час фіксується за допомогою автоматичного хронометражу та визначає рейтинг спортсмена у турнірній таблиці. В разі фіксації результату за допомогою ручного хронометражу відлік часу починається по сигналу судді-стартера (пострілом пістолету, відмашкою сигнального прапорця) у момент перетину спортсменом лінії старту. Якщо кількість спортсменів більше дванадцяти чоловік, то головний суддя приймає рішення про проведення фінального раунду та визначає кількість його учасників. У фіналі беруть участь спортсмени, що показали найкращий час.

2. Командна гонка на час проводиться на треку і на роаді. Команди складаються з трьох спортсменів, які проходять дистанцію, а їхній час фіксується за допомогою хронометражу. Спортсмени лише однієї команди

одночасно стартують та разом проходять дистанцію. Фінішний час фіксується, коли другий спортсмен команди перетинає фінішну лінію.

3. Гонка на коротку дистанцію (спринт на 100 метрів) проводиться на роаді лише на прямій траси гонок, з певною кількістю раундів щоб потрапити у фінал. Головний суддя встановлює кількість раундів і систему кваліфікації відповідно до кількості спортсменів і ширини траси гонок. Забіги першого кваліфікаційного раунду формуються відповідно до стартових номерів учасників. У першому раунді кваліфікуються спортсмени, що показали кращий час серед учасників всіх забігів. Наступні раунди проходять серед тих спортсменів, хто переміг у попередніх раундах, а також до них приєднуються ті, що показали кращі результати у попередніх раундах у загальному заліку.

Раунд	1/4 фіналу		1/2 фіналу	
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/2 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
9				
10-12	4 x 2 - 3	9 найкращих за часом	3 x 3	3 переможці
13-15	5 x 2 - 3			
16-18	6 x 2 - 3			
19-21	7 x 2 - 3			
22-24	8 x 2 - 3			
25-27	9 x 2 - 3			

Раунд	1/8 фіналу		1/4 фіналу		1/2 фіналу	
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/4 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/2 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
28-30	10 x 2 - 3	15 найкращих за часом	5 x 3	5 переможців 4 за часом	3 x 3	3 переможці
31-33	11 x 2 - 3	18 найкращих за часом	6 x 3	6 переможців 3 за часом		
34-36	12 x 2 - 3					
37-39	13 x 2 - 3					
40-42	14 x 2 - 3	21 найкращих за часом	7 x 3	7 переможців 2 за часом		
43-45	15 x 2 - 3					
45-48	16 x 2 - 3					
49-51	17 x 2 - 3	24 найкращих за часом	8 x 3	8 переможців 1 за часом		
52-54	18 x 2 - 3					
55-57	19 x 2 - 3					

Раунд	1/16 фіналу		1/8 фіналу		1/4 фіналу		1/2 фіналу	
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/8 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/4 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/2 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
59 - 60	20x2-3	30 найкращих за часом	10 x 3	10 переможців	5 x 3	5 переможців	3 x 3	3 переможці
61 – 63	21x2-3			5 за часом		4 за часом		
64 – 66	22x2-3			11 переможців		6 x 3		
67 – 69	23x2-3	7 за часом	3 за часом					
70 – 72	24x2-3	12 переможців						
73 – 75	25x2-3			36 найкращих за часом	12 x 3			
76 – 78	26x2-3		6 за часом					
79 – 81	27x2-3							
82 - 84	28x2-3							

У разі, якщо зареєстровано більше ніж 84 учасника, повинні відбутися попередні відбори або попередня гонка на час.

4. Гонка на коротку дистанцію 500 метрів (трек) та 1 коло (роад) проводиться з певною кількістю раундів, щоб потрапити у фінал. Головний суддя встановлює кількість раундів і систему кваліфікації відповідно до кількості спортсменів і ширини траси гонок. Забіги першого кваліфікаційного раунду формуються відповідно до результатів 300 метрів для треку або 100 метрів для роаду за системою у вигляді серпантину. Із кожного забігу кваліфікаційного раунду до наступного раунду відбираються лише переможець та другий спортсмен. Забіги наступних раундів формуються відповідно до результатів попереднього раунду, з використанням системи у вигляді серпантину: спочатку переможці з першого по останній забіги, а потім спортсмени, що прийшли другими з першого по останній забіги. У фіналі змагаються лише чотири спортсмени.

1) Склад раундів та кваліфікація на дистанції 500 метрів та 1 коло:

Раунд	1/16 фіналу		1/8 фіналу		1/4 фіналу		1/2 фіналу	
Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/8 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/4 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до 1/2 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу
8							2 x 4	4
9 - 10							2 x 4-5	
11 - 12							2 x 5-6	
13 - 16					4 x 3-4	8	2 x 4	
17 - 20					4 x 4-5			
21 - 24					4 x 5-6			
25 - 32			8 x 3-4	16	4 x 4			
33 - 40			8 x 4-5					
41 - 48			8 x 5-6					
49 - 64	16 x 3-4	32	8 x 4					
65 - 80	16 x 4-5	32	8 x 4					
81 - 96	16 x 5-6	32	8 x 4					
96 - 100	20 x 4-5	40	8 x 5					
100 - 120	20 x 5-6	40	8 x 5					
120 - 144	24 x 5-6	48	8 x 6					
Відбувається попередній забіг								

2) Формування забігів наступних раундів та стартова позиція спортсменів на дистанції 500 метрів та 1 коло:

Рейтинг лінії старту	Забіг 1	Забіг 2	Забіг 3	Забіг 4
Викликається першим	ПЗ №1	ПЗ №2	ПЗ №3	ПЗ №4
Викликається другим	ПЗ №8	ПЗ №7	ПЗ №6	ПЗ №5
Викликається третім	ДЗ №1	ДЗ №2	ДЗ №3	ДЗ №4
Викликається четвертим	ДЗ №8	ДЗ №7	ДЗ №6	ДЗ №5

Умовні позначення у таблиці:

ПЗ – переможець забігу кваліфікаційного раунду;

ДЗ – другий у забігу кваліфікаційного раунду;

номер і арабська цифра після скороченого найменування кваліфікації спортсмена позначає номер забігу попереднього кваліфікаційного раунду.

5. Гонка на коротку дистанцію 1 000 метрів проводиться або на треку, або на роаді, лише у три раунди: 1/4 фіналу, 1/2 фіналу та фінал. Головний суддя встановлює систему кваліфікації відповідно до кількості спортсменів і ширини траси гонок. Забіги першого кваліфікаційного раунду 1/4 фіналу формуються відповідно до результатів 300 метрів для треку або 100 метрів для роаду за системою у вигляді серпантину. Лише переможець в кожному забігу кваліфікаційного раунду відразу відбирається до наступного раунду. Інша кількість спортсменів кваліфікуються у загальному рейтингу відповідно до їх найкращого часу у раунді. Забіги наступного раунду \формуються відповідно до результатів попереднього раунду, з використанням системи у вигляді серпантину: спочатку переможці з першого по останній забіги, а потім спортсмени, що показали кращий кваліфікаційний час, відповідно їх рейтингу у попередньому раунді. У фіналі змагається лише вісім спортсменів.

1) Склад раундів та кваліфікація на дистанції 1 000 метрів:

Раунд	1/4 фіналу				1/2 фіналу			Відбір до фіналу
	Кількість забігів та спортсменів у них	Кваліфікація переможців з кожного забігу	Кваліфікація спортсменів по часу	Відбір до 1/2 фіналу	Кількість забігів та спортсменів у них	Кваліфікація переможців з кожного забігу	Кваліфікація спортсменів по часу	
8								8
9 - 16					2 x 4-8	2 x 1	6	
17 - 24					3 x 5-8	3 x 1	5	
25 - 32	4 x 6-8	4 x 1	12	16	2 x 8	2 x 1	6	
33 - 40	5 x 6-8	5 x 1	11	16	2 x 8	2 x 1	6	
41 - 48	6 x 6-8	6 x 1	10	16	2 x 8	2 x 1	6	
49 - 56	7 x 7-8	7 x 1	9	16	2 x 8	2 x 1	6	
57 - 64	8 x 7-8	8 x 1	8	16	2 x 8	2 x 1	6	
65 - 72	9 x 7-8	9 x 1	15	24	3 x 8	3 x 1	5	
73 - 80	10 x 7-8	10 x 1	14	24	3 x 8	3 x 1	5	
81 - 88	11 x 7-8	11 x 1	13	24	3 x 8	3 x 1	5	
89 - 96	12 x 7-8	12 x 1	12	24	3 x 8	3 x 1	5	
97 - 104	13 x 7-8	13 x 1	11	24	3 x 8	3 x 1	5	
105 - 112	14 x 7-8	14 x 1	10	24	3 x 8	3 x 1	5	

2) Формування забігів наступних раундів та стартова позиція спортсменів на дистанції 1 000 метрів:

Рейтинг лінії старту	Забіг 1	Забіг 2	Забіг 3
Викликається першим	ЧП 1	ЧП 2	ЧП 3
Викликається другим	ЧП 6	ЧП 5	ЧП 4
Викликається третім	ЧП 7	ЧП 8	КЧ 1
Викликається четвертим	КЧ 4	КЧ 3	КЧ 2
Викликається п'ятим	КЧ 5	КЧ 6	тощо

Умовні позначення в таблиці:

ЧП – час переможця забігу кваліфікаційного раунду;

арабська цифра після ЧП позначає місце у загальному рейтингу відповідно до найкращого часу переможців у забігах попереднього

кваліфікаційного раунду;

КЧ – кваліфікаційний час спортсмена у кваліфікаційному раунді;

арабська цифра після КЧ позначає місце у загальному рейтингу відповідно до кваліфікаційного часу спортсменів у забігах попереднього кваліфікаційного раунду, що не стали переможцями в них.

6. Гонка переслідування проводиться як на треку, так і на роаді з закритим колом у вигляді попередніх забігів двох спортсменів або двох команд. Старт гонки відбувається з двох точок, рівновіддалених одна від одної. Спортсмени або команди, що складаються з трьох чи чотирьох спортсменів, проходять фіксовану дистанцію. Коли спортсмен або команда випереджає суперника, попередній забіг вважається закінченим. У командній гонці передостанній спортсмен це той, хто встановлює рейтинг на вибування.

7. Гонка на вибування з загального старту проводиться як на треку, так і на роаді з закритим колом, шляхом вибування одного або декількох спортсменів на одній або декількох фіксованих точках траси. Головний суддя оголошує правила вибування перед початком змагань:

за одне коло до вибування подається сигнал, який сповіщає про вибування (спринт);

останній спортсмен, який вибуває, визначається по моменту перетину лінії фінішну останньою частиною його другого роликового ковзана;

якщо спортсмен покидає трасу гонок, через падіння або втому, таке сходження з траси буде вважатися черговим вибуванням;

у випадку масового падіння з одночасним вибуванням групи спортсменів, вибування припиняється протягом декількох кіл. Суддя-інформатор оголошує, з якого кола вибування буде поновлено;

якщо під час гонки на вибування спортсмен порушує ці Правила, головний суддя може усунути його та замінити на спортсмена, який перетнув

лінію фінішну останнім на даному колі гонки;

суддя-інформатор оголошує номер та ім'я вибуваючого спортсмена;

на протилежній лінії від лінії фінішу, суддя показує номер вибулого спортсмена на дошці (ручній або електронній);

якщо спортсмен не покидає трасу гонок після третього оголошення, його буде дискваліфіковано від участі у цій гонці.

1) Особливості проведення гонки на вибування 15 000 метрів, що проводяться на треку.

Фінал планується таким чином, щоб після останнього вибування за три кола до фінішу, залишилось не менше п'яти спортсменів для визначення переможця та призерів. Допускається не більше десяти подвійних вибувань, що складається з вибування останніх двох спортсменів. За рішенням головного судді, до фіналу можуть проходити від тридцяти шести до сорока шести спортсменів.

Коли у фіналі беруть участь тридцять шість спортсменів, то планують: на лінії старту три групи по дванадцять спортсменів (0,5 метрів для спортсмена на треку шириною 6 метрів);

десять кіл без вибування (2 кілометри);

тридцять одне вибування, щоб залишилось п'ять спортсменів на фінал.

Коли у фіналі беруть участь від тридцяти шести до сорока семи спортсменів, то планують на десять вибувань більше через подвійне вибування. Може бути заплановано від одного до десяти подвійних вибувань.

Якщо участь у гонці бере більше сорока семи спортсменів, то плануються кваліфікаційні забіги на тій самій дистанції. Забіги формуються на основі

жеребкування. У фіналі беруть участь тридцять шість спортсменів без будь-якого подвійного вибування.

Кваліфікація для гонки на вибування:

Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Кількість вибувань	Відбір до фіналу з кожного забігу	Фінал
47 - 96	2 x 23 – 48	5 - 30	18	36
97 - 129	3 x 32 – 43	20 - 31	12	
130 - 160	4 x 32 – 40	23 - 31	9	

Система вибування спортсменів:

Кола	Вибування	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів	Кола	Вибування	Кількість спортсменів
75	10 вільних кіл				37	B14	23
74					36		
73					35	B15	22
72					34		
71					33	B16	21
70					32		
69					31	B17	20
68					30		
67					29	B18	19
66					28		
65				27	B19	18	
64	Дзвінок				26		
63	B1	36	ПВ1	37	25	B20	17
62					24		
61	B2	35	ПВ2	38	23	B21	16
60					22		
59	B3	34	ПВ3	39	21	B22	15
58					20		
57	B4	33	ПВ4	40	19	B23	14
56					18		
55	B5	32	ПВ5	41	17	B24	13
54					16		
53	B6	31	ПВ6	42	15	B25	12
52					14		
51	B7	30	ПВ7	43	13	B26	11
50					12		
49	B8	29	ПВ8	44	11	B27	10
48					10		
47	B9	28	ПВ9	45	9	B28	9
46					8		
45	B10	27	ПВ10	46	7	B29	8
44					6		
43	B11	26			5	B30	7
42					4		
41	B12	25			3	B31 Останнє	6
40					2		
39	B13	24			1	Дзвінок	5
38							

Умовні позначення у таблиці:

B – вибування;

ПВ – подвійне вибування;

арабська цифра після скороченого найменування виду вибування

позначає його порядковий номер.

Система вибування спортсменів у кваліфікаційних забігах:

Кола	Вибування	Кількість спортсменів			Кола	Вибування	Кількість спортсменів		
75	10 вільних кіл	2 заїзди з 18 кваліфікованими спортсменами	3 заїзди з 13 кваліфікованими спортсменами	4 заїзди з 9 кваліфікованими спортсменами	37	B14	35	30	27
74					36				
73					35	B15	34	29	26
72					34				
71					33	B16	33	28	25
70					32				
69					31	B17	32	27	24
68					30				
67					29	B18	31	26	23
66					28				
65	27	B19	30	25	22				
64	Дзвінок				26				
63	B1	48	43	40	25	B20	30	24	21
62					24				
61	B2	47	42	39	23	B21	29	23	20
60					22				
59	B3	46	41	38	21	B22	28	22	19
58					20				
57	B4	45	40	37	19	B23	27	21	18
56					18				
55	B5	44	39	36	17	B24	26	20	17
54					16				
53	B6	43	38	35	15	B25	25	19	16
52					14				
51	B7	42	37	34	13	B26	24	18	15
50					12				
49	B8	41	36	33	11	B27	23	17	14
48					10				
47	B9	40	35	32	9	B28	22	16	13
46					8				
45	B10	39	34	31	7	B29	21	15	12
44					6				
43	B11	38	33	30	5	B30	20	14	11
42					4				
41	B12	37	32	29	3	B31 Останнє	19	13	10
40					2				
39	B13	36	31	28	1	Дзвінок	18	12	9
38									

Умовні позначення у таблиці:

В – вибування;

арабська цифра після скороченого найменування вибування позначає

його порядковий номер.

2) При проведенні гонки на вибування 20 000 метрів, що проходить на роаді з закритим колом, фінал планується так, щоб після останнього вибування за три кола до фінішу, залишалось принаймні п'ять спортсменів для того, щоб визначити переможця та призерів. Головний суддя може змінити кількість спортсменів у фіналі, враховуючи довжину та ширину траси гонки.

8. Гонка на бали з загального старту проходить як на треку, так і на роаді з закритим колом. У цій гонці присуджуються бали кожному спортсмену після проходження кожної фіксованої точки траси гонок. Спортсмен, який при підрахунку набрав більшу кількість балів, виграє гонку. Спортсменам, що не набрали балів, результат гонки визначається по фінішному часу, що фіксується шляхом хронометражу. Головний суддя оголошує правила перед початком змагань:

за одне коло до розіграшу балів подається сигнал, який сповіщає про розіграш балів;

якщо, на думку головного судді, спортсмен зробив помилку в будь-який період гонки, то головний суддя може змінити порядок прибуття на фініш і нарахування балів;

якщо спортсмен не завершив гонку з будь-якої причини, то він втрачає бали, які йому нараховані під час цієї гонки;

під час розіграшу балів спортсмен, що перетнув лінію фінішу першим отримує два бали, другим – один бал. На останньому розіграші перший отримує три бали, другий – два бали, а третій – один бал;

при однаковій кількості балів у двох або більше спортсменів, перемагає той, хто першим перетнув лінію фінішу на останньому колі.

1) Особливості проведення гонки на бали 10 000 метрів, що проходить на

роаді з закритим колом.

Розіграш балів відбувається на кожному колі:

Довжина кола 400 м (25 кіл)	Довжина кола, довша за 400 м
Перші 2 кола без нарахування балів	Перший км без нарахування балів
Наступні 22 кола розіграш: 2 - 1 балів	Наступні кола розіграш: 2 - 1 балів
Фінішне коло розіграш: 3 - 2 - 1 балів	Фінішне коло розіграш: 3 - 2 - 1 балів

Відповідно до рішення головного судді, у фіналі можуть брати участь до п'ятдесяти спортсменів. Якщо є більше п'ятдесяти спортсменів, то плануються кваліфікаційні забіги, що проходять на тій же дистанції, що і фінал. Забіги формуються на основі жеребкування. У фіналі беруть участь від сорока до сорока двох спортсменів.

Кваліфікація для гонки на бали:

Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Відбір до фіналу в кожному забігу	Фінал
50 - 80	2 x 25 – 40	20	40
81 - 120	3 x 27 – 40	14	42
121 - 160	4 x 30 – 40	10	40
161 - 200	5 x 32 – 40	8	40

2) При проведенні гонки на бали на будь-якій дистанції, що проходить на треку, головний суддя визначає кількість спортсменів у фіналі та кількість кваліфікаційних забігів відносно кількості спортсменів, що беруть участь у гонці.

9. Гонка на вибування та бали з загального старту проводиться як на треку, так і на роаді з закритим колом, на основі вибування одного або кількох спортсменів на одній або більше фіксованих точках дистанції, і в цих же фіксованих точках вибування, досягнення кожного спортсмена оцінюється в балах по чергово. По закінченні дистанції бали, набрані спортсменами,

сумуються. Перемога надається спортсмену, котрий набрав найбільшу кількість балів. Головний суддя оголошує правила вибування та отримання балів перед початком змагань:

вибування проводиться відповідно до пункту 1 глави 6 цього розділу цих Правил;

бали нараховуються відповідно до пункту 1 глави 7 цього розділу цих Правил;

за одне коло до розіграшу балів подається сигнал, який сповіщає про спринт. У наступному колі буде відбуватися вибування;

спортсмен, який вибув з будь-якої причини, втрачає бали, які йому нараховані до цього моменту.

1) Особливості проведення гонки на вибування та бали 10 000 метрів, що проводиться на треку.

Фінал планується так, щоб після останнього вибування, за три кола до фінішу, залишилось десять спортсменів. Відповідно до рішення головного судді, у фіналі можуть брати участь від тридцяти до сорока спортсменів.

Коли у фіналі беруть участь тридцять спортсменів, то планують:
сім вільних кіл без вибування та нарахування балів;
двадцять вибувань, щоб залишилось десять спортсменів на фінал;
розігрують шістдесят балів: на двадцяти колах – 2 - 1 бали та на фініші – 3 - 2 - 1 бали.

Якщо у фіналі змагаються від тридцяти одного до сорока спортсменів, то перші десять вибувань можуть бути подвійними вибуваннями в залежності від кількості учасників гонки.

Система вибування та нарахування балів:

Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів	Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів
50	7 вільних кіл				24	P 2-1			
49					23	B10	21	ПВ10	40
48					22	P 2-1			
47					21	B11	20		
46					20	P 2-1			
45					19	B12	19		
44					18	P 2-1			
43			Дзвінок			17	B13	18	
42	P 2-1				16	P 2-1			
41	B1	30	ПВ1	31	15	B14	17		
40	P 2-1				14	P 2-1			
39	B2	29	ПВ2	32	13	B15	16		
38	P 2-1				12	P 2-1			
37	B3	28	ПВ3	33	11	B16	15		
36	P 2-1				10	P 2-1			
35	B4	27	ПВ4	34	9	B17	14		
34	P 2-1				8	P 2-1			
33	B5	26	ПВ5	35	7	B18	13		
32	P 2-1				6	P 2-1			
31	B6	25	ПВ6	36	5	B19	12		
30	P 2-1				4	P 2-1			
29	B7	24	ПВ7	37	3	B20 Останнє	11		
28	P 2-1				2				
27	B8	23	ПВ8	38	1	Дзвінок	10		
26	P 2-1				Фініш	P 3 - 2 - 1			
25	B9	22	ПВ9	39					

Умовні позначення у таблиці:

B – вибування;

ПВ – подвійне вибування;

арабська цифра після скороченого найменування виду вибування позначає його порядковий номер;

P 2-1 – розіграш 2-х і 1-го балів;

P 3-2-1 – розіграш 3-х, 2-х і 1-го балів.

Якщо участь у гонці бере більше сорока спортсменів, плануються кваліфікаційні забіги, що проходять на тій же дистанції, що і фінал. Забіги

формується на основі жеребкування. У фіналі беруть участь від тридцяти до тридцяти двох спортсменів.

Кількість спортсменів	Кількість забігів та спортсменів у них	Кількість простих вибувань	Кількість подвійних вибувань	Відбір до фіналу у кожному забігу	Фінал
41 - 68	2 x 21 – 34	6 - 19	0	15	30
69 - 88	2 x 34 – 44	19	0 - 10	15	
89 - 117	3 x 29 – 39	19	0 - 10	10	
118 - 148	4 x 29 – 37	19	2 - 10	8	32

Система вибування та нарахування балів при кваліфікації (для кваліфікаційного забігу, в якому беруть участь від тридцяти чотирьох до сорока чотирьох спортсменів, та з відбором у фінал п'ятнадцяти спортсменів):

Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів	Кола	Вибування та нарахування балів	Кількість спортсменів	Подвійне вибування	Кількість спортсменів
50	10 вільних кіл				24	Р 2-1			
49					23	В9	25	ПВ9	43
48					22	Р 2-1			
47					21	В10	25	ПВ10	44
46					20	Р 2-1			
45					19	В11	24		
44					18	Р 2-1			
43					17	В12	23		
42					16	Р 2-1			
41			Дзвінок			15	В13	22	
40	Р 2-1				14	Р 2-1			
39	В1	34	ПВ1	35	13	В14	21		
38	Р 2-1				12	Р 2-1			
37	В2	33	ПВ2	36	11	В15	20		
36	Р 2-1				10	Р 2-1			
35	В3	32	ПВ3	37	9	В16	19		
34	Р 2-1				8	Р 2-1			
33	В4	31	ПВ4	38	7	В17	18		
32	Р 2-1				6	Р 2-1			
31	В5	30	ПВ5	39	5	В18	17		
30	Р 2-1				4	Р 2-1			
29	В6	29	ПВ6	40	3	В19 Останнє	16		
28	Р 2-1				2				
27	В7	28	ПВ7	41	1	Дзвінок	15		
26	Р 2-1				Фініш	Р 3-2-1			
25	В8	27	ПВ8	42					

Умовні позначення у таблиці:

В – вибування;

ПВ – подвійне вибування;

арабська цифра після скороченого найменування виду вибування позначає його порядковий номер;

Р 2-1 – розіграш 2-х і 1-го балів;

Р 3-2-1 – розіграш 3-х, 2-х і 1-го балів.

Для кваліфікаційних забігів з іншою кількістю спортсменів система

вибування та нарахування балів складається за таким же принципом.

2) При проведенні гонки на вибування та бали на будь-якій дистанції, що проходить на роаді з закритим колом, головний суддя визначає кількість спортсменів у фіналі, враховуючи довжину та ширину траси гонок, та кількість кваліфікаційних забігів.

10. Гонка на витривалість з загального старту відбувається як на треку так і на роаді. У ній бере участь необмежена кількість спортсменів одночасно. Змагання проходять протягом визначеного терміну часу, по закінченні якого перемога надається тому спортсмену, що подолав найдовший відрізок дистанції.

11. Естафета – це гонка, що відбувається як на треку так і на роаді. Для участі у естафетній гонці команди складаються з трьох спортсменів, які повинні бути одягнені в однакові костюми для гонок. У випадку, якщо костюми двох команд дуже схожі, головний суддя може запропонувати одній із команд внести зміни до їх форми. Кожна команда сама вирішує через яку кількість кіл передавати естафету.

1) Зона передачі естафети:

визначається на прямій траси гонок, де знаходиться лінія фінішу та зона очікування для спортсменів, що беруть участь у естафеті;

починається після закінчення повороту і закінчується на лінії фінішу, але при необхідності, може бути продовжена за лінію фінішу (до кінця фінішної прямої);

початок та закінчення зони необхідно позначити білими лініями шириною 2 сантиметри;

спортсмен вважається таким, що знаходиться в зоні передачі естафети, з того моменту, коли останнє колесо його другого роликового ковзана повністю

перетнуло лінію початку зони передачі естафети;

спортсмен вважається таким, що покинув зону передачі естафети, з того моменту, коли колесо його першого роликового ковзана перетинає лінію закінчення зони передачі естафети.

2) Принцип передачі естафети:

перед стартом гонки, головний суддя оголошує яким шляхом спортсмени, що передали естафету, повертатимуться, щоб не втручатися в хід гонки;

естафета є переданою, коли спортсмен, що передає естафету, двома руками натиснув на спину спортсмена, який її приймає;

естафета через доторкання та штовхання однією рукою не допускається та карається дискваліфікацією команди;

передача естафети повинна відбутися всередині зони передачі естафети, а якщо передача відбулась поза зоною, команда буде дискваліфікована;

у випадку, коли спортсмен входить в зону передачі естафети, але не передає естафету товаришу по команді, то він повинен продовжити гонку до наступної передачі естафети;

остання передача естафети відбувається до початку останнього кола.

12. Марафон проводять як на роаді з закритим колом (не менше 3 км) так і на роаді з відкритим колом, де рух спортсменів відбувається в одному напрямку від однієї фіксованої точки до іншої фіксованої точки. В них бере участь необмежена кількість спортсменів одночасно. Гонка відбувається з загального старту. Процедура хронометражу повинна відбуватись в електронному форматі з використанням транспондерів та фотофінішу.

VIII. Правила суддівства змагань

1. Перед початком старту гонки спортсмен повинен бути присутнім в зоні

виклику, за запрошенням судді-інформатора змагань або самостійно за п'ятнадцять хвилин до старту. У зону виклику спортсмен повинен прийти в повній екіпіровці та з правильно розміщеним стартовим номером. Помічник судді-стартера контролює наявність спортсменів, що беруть участь у гонці та їх готовність до старту.

2. Розміщення спортсменів на старті:

у гонці з загального старту відповідно жеребкування міст чи команд суддівською колегією. В одному забігу не може бути більше двох спортсменів одного міста чи однієї команди;

у фіналі індивідуальної гонки на час (300 метрів) спортсмени стартують в зворотному порядку, від гіршого результату до кращого результату;

у кваліфікаційних забігах першого раунду гонки на коротку (500 та 1 000 метрів і 1 коло) та довгу дистанції першими стартують спортсмени, які брали участь на дистанції 300 метрів (трек) чи 100 метрів (роад), а ті спортсмени, що не приймали участі у цій гонці стартуватимуть останніми;

у забігах наступних раундів гонки на коротку та довгу дистанцію відповідно до результатів попередніх раундів (підпункт 2 пункту 3 та підпункт 2 пункту 4 глави 2 розділу VII цих Правил).

3. Порядок старту спортсменів:

для індивідуальної гонки на час спортсмени викликаються на старт відповідно стартових номерів;

для гонки на коротку дистанцію (500 та 1 000 метрів, 1 коло) спортсмени викликаються по одному на лінію старту помічником судді-стартера відповідно рейтингу розташування на старті (пункт 2 цього розділу цих Правил). Спортсмен обирає вільне місце на стартовій лінії. Його вибір є остаточним;

для гонки на довгу дистанцію спортсмени викликаються по одному на лінію старту помічником судді-стартера відповідно до порядку розміщення на

старті (пункт 2 цього розділу цих Правил) та розташовуються послідовно від внутрішнього краю до зовнішнього краю траси гонок. Номер ряду визначається помічником судді-стартера відповідно до ширини траси, а місце шириною не менше 50 см повинно бути передбачене для кожного спортсмена;

якщо спортсмен не виходить на старт після виклику помічника судді-стартера двічі з інтервалом в 1 хвилину, він визначається, як такий що не стартував (НС). Цей спортсмен не потрапляє до рейтингу цієї гонки.

4. Умови старту гонки на час:

принаймні один із роликів ковзанів спортсмена повинен знаходитись в межах двох ліній: стартової та пунктирної (50 см). Перший рух роликів ковзана повинен відбуватись в напрямку гонки;

обидва роликові ковзани, або їх частина повинні торкатись землі та не повинні котитись. Допускається розхитування корпусу спортсмена;

спортсмен має 15 секунд після слів судді-стартера „Дозволено”, щоб розпочати гонку і якщо не робить цього, оголошується фальстарт та спортсмен отримує одне попередження;

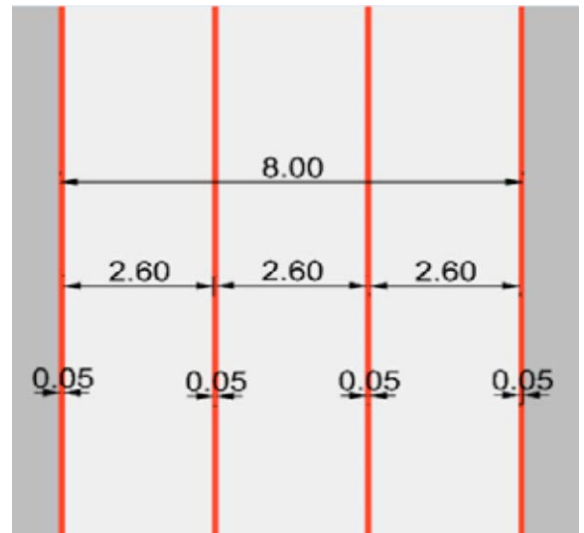
за наказом судді-стартера старт може бути повторений: коли спортсмен не дотримався умов старту і переміщує роликові ковзани до старту, або падає через механічні дефекти чи з будь-якої іншої причини, за яку він не несе відповідальність. У такому випадку буде оголошений фальстарт і спортсмен отримує одне попередження;

якщо суддя-стартер помічає порушення функції автоматичного хронометражу під час старту спортсмена, цей спортсмен повторює старт останнім. У будь-якому випадку, передбачено як мінімум 10 хвилин відпочинку;

для командної гонки на час стартувати будуть всі три спортсмени, а суддя-стартер промовляє: „Увага” та стріляє з пістолета.

5. Умови старту гонки на коротку дистанцію:

для дистанції 100 метрів ширина траси перегонів ділиться на три частини (від 1,5 до 2,6 метрів) та позначається білою лінією товщиною 5 см. Спортсмени долають дистанцію лише по прямій траєкторії. В разі наїзду роликом на білу лінію призначається технічна помилка, яка призводить до дискваліфікації;



коли викликані всі спортсмени, суддя-стартер дає їм дозвіл зайняти місце на лінії старту, промовляє „Увага”. Після невеликої затримки, він стріляє з стартового пістолету;

якщо у спортсмена виникла яка-небудь проблема після першого сигналу „Увага”, він має можливість повідомити про таку проблему суддю-стартера шляхом підняття руки. Така можливість допускається лише один раз для кожного спортсмена. У цьому випадку суддя-стартер зупиняє процедуру старту і просить всіх спортсменів залишити стартову зону, а потім відновлює процедуру старту;

за наказом судді-стартера старт може бути повторений при серйозних порушеннях (падіння декількох спортсменів) на початку гонки (раунди, 1/2 фіналу та фінал), які впливають на її результат на думку судді-стартера або головного судді.

6. Умови старту гонки з загального старту:

стартовий сигнал подається, коли спортсмени стоять за лінією старту на відстані 50 сантиметрів один від одного, та ряди спортсменів також повинні бути на відстані приблизно 50 сантиметрів один від одного;

суддя-стартер дає старт за допомогою двох сигналів: спочатку він промовляє „Увага”, а потім стріляє з стартового пістолету;

за наказом судді-стартера старт може бути повторений у разі фальстарту, падіння одного спортсмена, який спричиняє падіння декількох інших спортсменів, в межах 200 метрів (1 коло на треку) від лінії старту, або коли на початку дистанції відбуваються грубі порушення, які на думку головного судді, можуть вплинути на результат гонки.

7. Нейтралізація гонки – втручання у хід гонки задля безпеки спортсменів відбувається за рішенням головного судді при виникненні перешкод після падіння спортсмена або групи спортсменів, з незначним травмуванням. Нейтралізація гонки сигналізується спортсменам так: всі судді змагань виходять на середину треку на 1 метр від внутрішнього краю та займають позицію для захисту. У цей час, спортсмени повинні уповільнити швидкість і зберегти свої позиції в групі. Тим спортсменам, які відстали, від основної групи, дозволено приєднатись до неї. При гонці на бали розіграш балів призупиняється. В разі гонки на вибування та бали суддя-інформатор оголошує: „Відсутність вибування” або „Відсутність балів”, що означає тимчасове припинення вибування та присудження балів на даному етапі гонки. Активний хід гонки відновлюється, коли головний суддя попросить суддівську бригаду повернутися всередину треку. Спортсмени, що впали та спричинили нейтралізацію гонки, не можуть продовжувати гонку. Решта спортсменів продовжують гонку з моменту її нейтралізації. Не допускається жодної нейтралізації на останніх 1 000 метрів.

8. Зупинка гонки на певний період часу за рішенням головного судді відбувається у таких випадках: падіння основної групи спортсменів; при серйозній травмі одного із спортсменів, який потребує негайної медичної допомоги, або при евакуації принаймні одного спортсмена; при зміні погодних умов, які перешкоджають нормальному проходженню гонки. Зупинка гонки здійснюється подвійним пострілом стартового пістолета, гучномовцем або

іншими засобами. При зупинці гонки головний суддя несе відповідальність за редагування офіційної програми та інформує спортсменів та організатора змагань. Коли перервана гонка починається спочатку, лише спортсмени, які змагалися на момент зупинки, можуть взяти в ній участь. Якщо гонка на час (індивідуальна чи командна) була зупинена, всі зареєстровані або кваліфіковані спортсмени, якщо це фінал, беруть участь у гонці повторно.

9. У разі несприятливих погодних умов чи інших причин гонка, як складова частина змагань, скасовується за рішенням головного судді та погодженням з організатором змагань.

10. Дзвінок під час проведення змагань використовується суддею-лічильником кіл та означає:

останнє коло в кожній гонці (за винятком індивідуальної гонки на час). Сигнал подається лише для лідера гонки. Якщо відстань між лідером чи лідируючою групою спортсменів та іншими є значною, то сигнал подається для лідерів та наступної групи спортсменів;

наступне вибування під час гонки на вибування;

наступний розіграш балів під час гонки на бали;

наступний розіграш балів під час гонки на вибування та бали. Жодного сигналу для вибування в такій гонці не відбувається.

11. Лічильник кіл – це прилад для відліку кіл, що залишилось подолати до фінішу. Використовують як електронне табло так і перекидні таблички. Покази лічильника кіл змінюються, коли лідер знаходиться за 100 метрів до фінішної лінії.

12. Момент фіксування фінішного результату:

під час гонки з загального старту (на вибування, на бали, естафетні, тощо),

кваліфікаційні забіги, командна гонка на час і гонка в межах встановленого часу, рейтингове положення спортсменів визначається в залежності від часу, в момент перетину фінішної лінії першим колесом ролика, який торкається землі;

якщо на фінішній лінії перший із роликів ковзанів не торкається землі, в такому випадку час спортсмена фіксується по частині другого роликового ковзана, що торкається землі;

якщо, у випадку падіння на фініші, спортсмен перетинає лінію фінішу не торкаючись роликів ковзанами землі, в такому випадку час спортсмена фіксується по частині роликів ковзанів, що першою перетне лінію фінішу;

під час гонки на вибування, вибування буде встановлено по моменту перетину лінії фінішу останньою частиною роликів ковзанів спортсмена (торкаючись, або не торкаючись землі);

під час командної гонки на переслідування фінішний час фіксується по другому спортсмену;

у гонці на витривалість лінія фінішу позначається зафіксованою точкою, де знаходиться спортсмен по закінченні відведеного часу.

13. Ліміт часу для змагань на роаді вираховується шляхом додавання 25% часу, до часу показаного найшвидшим учасником, якщо інше не передбачено Положенням.

ІХ. Помилки та покарання

1. Всі спортсмени повинні змагатись у гонках чесно, за принципом справедливого суперництва і з щирим ентузіазмом. Ті, хто проявляють негативне відношення до змагань, суддів та інших учасників або неспроможні чітко сприймати Правила змагань або Положення, можуть бути дискваліфіковані.

2. Помилки, що спортсмени допускають під час змагань, поділяються на технічні, спортивні та дисциплінарні помилки. У будь-якому випадку, головний суддя може кваліфікувати спортивну помилку, яка проявляється негативним ставленням, як дисциплінарну помилку. Спортсмен, який допустив помилку, буде покараний головним суддею.

3. Технічними помилками вважаються:

1) фальстарт, який відбувається за таких умов:

коли спортсмен заїжджає роликівими ковзанами за лінію старту або починає старт до подачі сигналу, то старт скасовується, і суддя-стартер сигналізує про фальстарт спортсмену жовтою карткою;

лише один фальстарт допускається для спортсмена. Спортсмен, який вчинив два фальстарти, буде дискваліфікований, що сигналізується червоною карткою;

коли один спортсмен спричиняє фальстарт і тим самим спричиняє старт інших спортсменів, лише цьому спортсмену надається одне попередження за фальстарт;

у будь-якій гонці, у разі фальстарту, суддя-стартер повинен викликати спортсменів назад до лінії старту (одним або двома пострілами з пістолету або двома сигналами свистка). Спортсмени повинні відновити свої позиції і старт повторюється;

при проведенні індивідуальної гонки на час (300 метрів) фальстарт фіксується коли спортсмен наїхав на стартову лінію. Допускається тільки один фальстарт під час кваліфікаційного відбору та один фальстарт у фіналі;

при проведенні гонки на коротку дистанцію (100, 500 та 1000 метрів і 1 коло) фальстарт фіксується коли спортсмен поворухнувся чи почав рух до пострілу стартового пістолету. Старт відміняється та спортсмен отримує попередження через один фальстарт. На таких гонках допускається тільки один

фальстарт у будь-якому раунді ($\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$, фінал тощо). *Приклад: Якщо спортсмен допускає фальстарт на дистанції в $\frac{1}{4}$ фіналу та другий раз на цій самій дистанції в $\frac{1}{2}$ фіналу, він дискваліфікується за технічне порушення;*

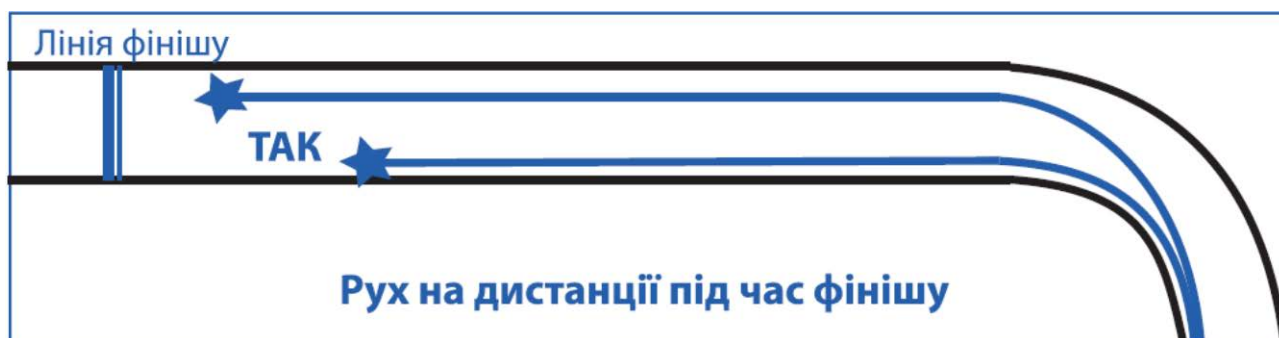
при проведенні гонки із загального старту спортсмен, що вчинив фальстарт карається попередженням.

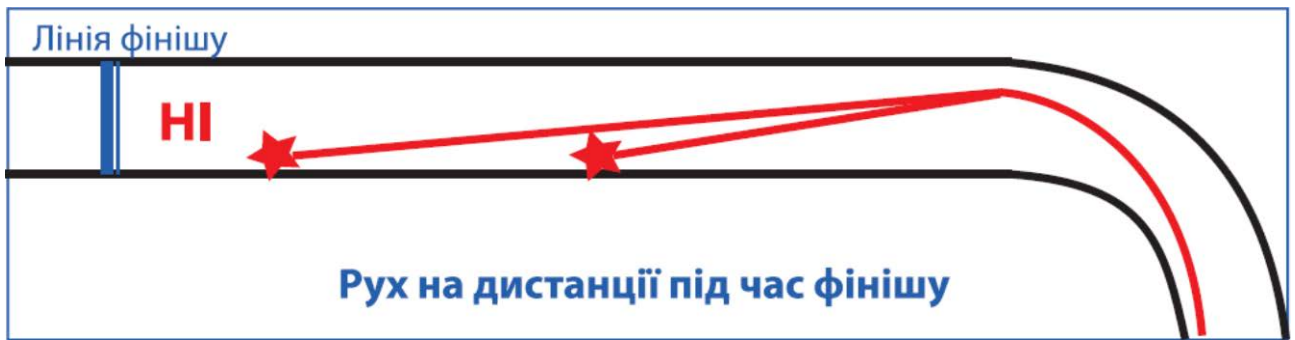
2) вихід з траси – вихід за межі лінії розмежування траси гонок, бігових доріжок для дистанції 100 метрів чи наїзд на білу лінію. Спортсмени, які добровільно порушили це правило, будуть дискваліфіковані. Судді приймають рішення про винесення покарання коли дане порушення виникає під час масового падіння спортсменів чи для запобігання такого;

3) некоректна передача естафети: забороняється торкатися чи тягти спортсмена під час передачі естафети, передавати естафету поза межами зони передачі естафети. В таких випадках команда дискваліфікується.

4. Спортивними помилками вважаються:

1) зміна траєкторії – зміна прямолінійності руху під час гонки на фінішній прямій. На фінішній прямій допускається тільки рух по прямій траєкторії.





Під час проходження гонки дозволяється рух спортсмена по найкоротшій уявній лінії (траєкторії).



2) створення перешкод для інших спортсменів – спортсмен, що є лідером гонки не може перешкоджати прискоренню інших та повинен продовжувати свій рух по прямій без різких поворотів чи бокових відхилень.



В жодному випадку, спортсмени не можуть штовхати один одного чи підрізати інших, рух спортсменів не може бути перешкодою для інших (розштовхувати силою / вклинення силою у групу спортсменів). Також забороняється тягнути, перешкоджати чи допомагати будь-якому спортсмену. Під час змагань на закритому треку чи на роаді спортсмени, що відстають не можуть

перешкоджати руху чи допомагати іншим;

3) допомога спортсмену – фізична дія від інших учасників під час гонки. У випадку падіння, спортсмен, що може продовжувати гонку, повинен встати без будь-якої допомоги зі сторони третіх осіб. Спортсмен може отримувати тільки поради або інформацію від тренерів або наставників. Протягом марафону чи більш довгої дистанції, спортсмену дозволяється передавати воду чи харчування своєму члену команди;

4) ігнорування інструкцій суддів – не виконання вказівок головного судді, або оголошення судді-інформатора.

5. Дисциплінарними помилками вважаються:

1) прояв агресії – негативне відношення до інших учасників змагань. Головний суддя несе відповідальність за кваліфікування спортивної помилки, як дисциплінарної, враховуючи аспект „навмисно чи ненавмисно”;

2) командне порушення – дії спортсмена відносно товариша по команді, які допомагають отримати йому перемогу чи перевагу: брати на буксир, підштовхувати, створювати перешкоди спортсменам іншої команди;

3) негативна поведінка – поведінка, що призводить до образи або насильницьких дій будь-якого роду з боку спортсмена або іншого учасника змагань по відношенню до членів суддівської колегії або інших учасників.

6. Покарання за помилки під час змагань по відношенню до спортсменів, за порушення інструкцій суддівської колегії або принципів спортивної етики:

1) попередження – покарання за технічні та спортивні помилки. Будь-який суддя є відповідальним за хід гонки, тому він повинен негайно повідомити головного суддю про порушення, а той в свою чергу виносить попередження спортсмену. Лише головний суддя надає інформацію про попередження для оголошення судді-інформатору. Попередження накопичуються до наступного раунду, забігу або фіналу та діють тільки для одного виду гонки;

2) пониження рангу у турнірній таблиці – покарання за помилки спортсмена, під час гонок: на бали, на вибування, на вибування та бали, які допущені по відношенню до одного чи декількох суперників, а також при отриманні ним допомоги від члена команди;

3) дискваліфікація – найсуворіше покарання, що застосовується в таких випадках:

за технічні помилки:

коли спортсмен допускає два фальстарти один за одним при індивідуальній гонці на час (300 метрів);

коли спортсмен допускає два фальстарти під час проведення раундів гонки на коротку дистанцію (100, 500 та 1 000 метрів і 1 коло);

коли спортсмен під час гонки на 100 метрів наїжджає або перепинає лінію розмежування своєї бігової доріжки;

коли спортсмен допустив помилку під час передачі естафети, то дискваліфікується вся команда;

за спортивні помилки:

коли спортсмен отримує три попередження під час одного виду гонки, (накопичених у раунді, кваліфікаційному забігу та фіналі);

коли спортсмен допускає одну помилку, що вважається навмисною чи

небезпечною для інших учасників, або призвела до падіння інших спортсменів;
коли спортсмен скористався допомогою інших учасників змагань;
коли спортсмен покидає трасу гонки з будь-якої причини без попередження суддів;
коли спортсмен не поважає технічні правила (розмір коліс, скидає шолом, використовує радіозв'язок, мобільний зв'язок, аудіо апаратуру);
якщо спортсмен не покидає трасу гонок після третього оголошення про його вибування у гонці на вибування;
коли спортсмен не з'явився на нагородження;

за дисциплінарні помилки:

коли спортсмен проявляє агресію або негативну поведінку до інших учасників змагань чи суддів, то головний суддя, за рішенням ГСК, може відсторонити його від змагань;

коли спортсмен спричинив командне порушення, то головний суддя, за рішенням ГСК, може відсторонити його від змагань. А спортсмен, що отримав вигоду від командного порушення, понижується у рангу турнірної таблиці;

коли спортсмен неодноразово проявляє агресію або негативну поведінку до інших учасників змагань чи суддів, то рішенням Колегії суддів УФРС за підписом президента, згідно до заяви ГКС змагань, може бути відсторонений від участі у будь-яких офіційних змаганнях на термін до шести місяців.

7. Покарання призначаються головним суддею та доводяться до відома громадськості через оголошення судді-інформатора та відображаються в турнірній таблиці:

(П1) (П2) за одне чи два попередження;

(ФС1) за перший фальш-старт;

(ПР) за пониження рангу;

(ДСК-ТП) дискваліфікація за технічні порушення. Результати спортсмена,

що дискваліфікований, враховуються у протоколах наприкінці раунду, в який він відібрався;

(ДСК-СП) дискваліфікація за спортивні порушення. Результати спортсмена, що дискваліфікований, не враховуються у протоколах та його ім'я розміщується в кінці протоколу офіційних результатів як дискваліфікованого. В офіційному заліку його результати не враховуються;

(НС) спортсмен, що не стартував;

(НФ) спортсмен, що не фінішував.

Х. Позови та протести

1. Позови до мандатної комісії подаються представником команди, щодо допуску спортсмена із його команди до змагань, або всіма членами команди, які вважають, що постраждали через допуск до змагань спортсмена, який належить іншій команді та не має права на участь. Позови подаються у письмовій формі головному судді, не пізніше ніж за 30 хвилин до початку змагань.

2. Представник команди має право подати протест під час змагань на рішення суддівської колегії та на дії спортсмена, які виражаються агресією або негативною поведінкою до інших учасників змагань. Причини протесту повинні бути викладені в письмовій формі і передані головному судді, протягом 15 хвилин після закінчення гонки або офіційного оголошення результатів.

3. Протест розглядається ГСК із залученням судді, відповідальним за дану ділянку змагань та фото- і відео матеріалами при наявності. Рішення приймається колегіально, але вирішальний голос залишається за головним суддею. Рішення головного судді є остаточним.

4. Рішення по розгляду позовів та протестів доводиться до відома представника команди, що подав протест, в усній формі, а згодом надається в письмовому вигляді. Рішення разом з протестом додається до звіту про змагання.

XI. Визначення переможців

Переможці та місце в турнірній таблиці визначається з урахуванням типу гонок:

у гонці на час рейтинг визнається по найкращому часу, який негайно озвучується після перетину фінішної лінії спортсменом;

у разі однакових результатів, що показали декілька спортсменів у гонці на час (тайм-тріал), спортсмени ще раз проходять дистанцію для визначення їх рейтингу;

у гонці на коротку дистанцію (100 та 500 метрів, 1 коло) рейтинг визначається по місцю у фіналі, а для інших спортсменів перший критерій їх місце у забігу, а другий критерій їх час у раунді, в якому вони не були кваліфіковані;

у гонці на коротку дистанцію 1 000 метрів рейтинг визначається по місцю у фіналі, а для інших спортсменів по часу у раунді, в якому вони не були кваліфіковані;

у гонці на коротку дистанцію 500 та 1 000 метрів без проведення фіналу, з будь-якої причини, рейтинг спортсменів визначається по результатах кваліфікаційних забігів попереднього раунду;

у гонці на будь-яку іншу коротку дистанцію при проходженні декількох забігів кваліфікаційного раунду без проведення фіналу, з будь-якої причини, рейтинг спортсменів визначається по найкращому часу серед цих забігів кваліфікаційного раунду;

у гонці на вибування рейтинг визнається по найкращому часу спортсменів, що пройшли всю дистанцію. Спортсменам, що вибули рейтинг

визначається по найдовшій кількості пройденої дистанції;

у гонці на бали рейтинг визнається по найбільшій кількості набраних балів та по найкращому часу тих спортсменів, що не набрали балів;

у гонці на вибування та бали рейтинг визначається по найбільшій кількості набраних балів та по найкращому часу тих спортсменів, що фінішували. Спортсменам, що вибули рейтинг визначається по найдовшій кількості пройденої дистанції;

у гонці із загального старту рейтинг визнається по найкращому часу. У разі коли група спортсменів перетинає фінішну пряму разом, і не має можливості визначити їх точний порядок фінішування, всім цим спортсменам присуджується однакове розташування в рейтинговій таблиці у алфавітному порядку. Спортсмени, які були вилучені з дистанції (кругові), будуть розміщені в порядку, зворотному їх вибуття;

спортсмен, який вирішив зійти з гонки з будь-якої причини або через падіння, його результат визначається відповідно до позиції на момент сходження з дистанції. Спортсмени, які зійшли з гонки, повинні дійти до фінішної лінії та проінформувати члена суддівської бригади, щоб бути зарахованими до турнірної таблиці;

якщо група спортсменів після одночасного падіння не має можливості продовжити гонку, то всім цим спортсменам присуджується однакове розташування в рейтинговій таблиці, відповідно до позиції на момент сходження з дистанції, у алфавітному порядку;

якщо спортсмен дискваліфікований за спортивне порушення, то він не потрапляє до турнірної таблиці;

у розіграші Кубка рейтинг визнається по найбільшій кількості набраних балів. Якщо двоє або більше спортсменів мають однакову кількість балів, то остаточний рейтинг повинен визначатись відповідно до кращого результату, досягнутому на останньому етапі;

якщо два або більше учасників показали однаковий результат, то вони

займають однакове місце. Наступний за ними учасник займає місце з урахуванням кількості попередніх учасників в рейтинговій таблиці.

при підрахунку балів, за різні дистанції гонок, в межах одного змагання (етапу), якщо спортсмени набрали однакову кількість балів, то вищий рейтинг у того спортсмена, який мав кращий результат на останній найдовшій дистанції.

Результати змагань вважаються офіційними лише після підпису головним суддею.

XII. Місце проведення змагань

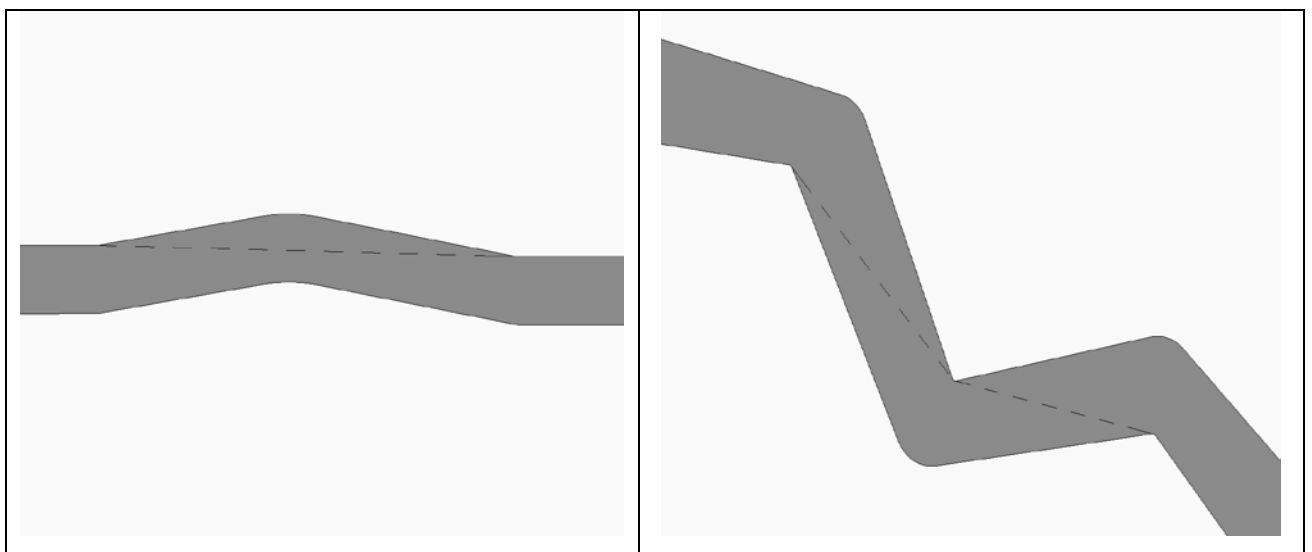
1. Траса гонок та її обладнання

1. Трасою гонок може бути або трек або роад. Роад розрізняють з „відкритим” або з „закритим” колом.

2. Траса гонок вимірюється:

на треку і роаді з внутрішнього краю;

на роаді з правими та лівими поворотами заміри виконуються вздовж уявної лінії від дальнього кінця самих поворотів;



при „відкритих” колах роаду заміри дистанції здійснюються посередині дорожнього полотна, при використанні всієї його ширини, для траси гонок, або

посередині визначеної траси гонок, при використанні частини дорожнього полотна.

3. Межі траси гонок чітко позначаються наявними краями дорожнього полотна або з використанням виразних позначок. Такі позначки ніколи не розміщують на самій трасі гонок, тому що вони можуть становити небезпеку для спортсменів.

4. Під час змагань лише суддям та спортсменам дозволяється знаходитись на трасі гонок. Лише представники команд та лікар можуть виходити на трасу, коли отримують на це дозвіл головного судді.

5. Зі сторони внутрішнього краю траси гонок визначається зона безпеки шириною 2 метри, яка вільна від будь-яких перешкод, що можуть становити небезпеку для спортсменів.

6. Відповідність траси для використання під час гонок встановлюється головним суддею перед початком змагання.

7. Напрямок гонки спрямовується проти годинникової стрілки. Для змагань на треку чи роаді з закритим колом, спортсмени розташовуються таким чином, щоб їхні ліві руки знаходились в середині кола траси гонок.

8. Лінія старту траси гонок:

позначається білою суцільною лінією шириною 5 сантиметрів, та не повинна знаходитись на повороті траси гонок;

для дистанцій 300 метрів, пунктирна лінія проводиться за 60 сантиметрів перед лінією старту;

для дистанції 500 метрів, лінія старту визначає шість рівних стартових

місце по 1 метру на кожного спортсмена. Якщо ширина траси гонок 5 метрів, то по 80 сантиметрів на кожного спортсмена.

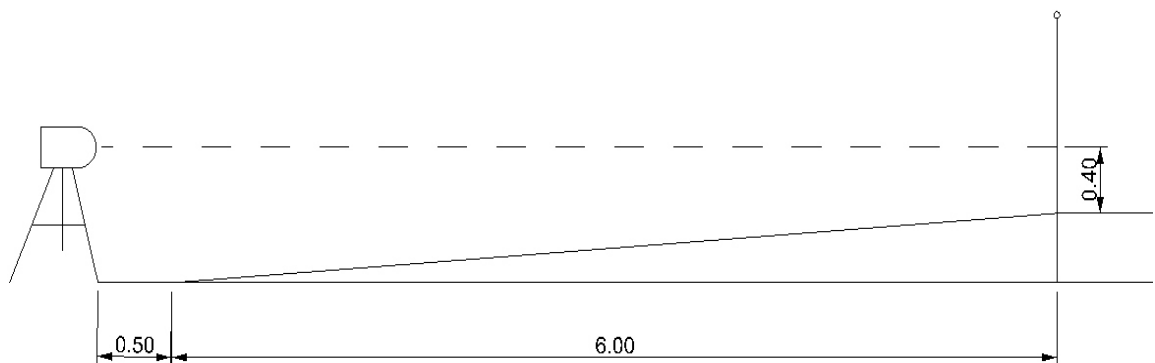
9. Фінішна лінія траси гонок розміщується на прямому відрізку траси мінімум через 60 метрів після повороту та позначається білою суцільною лінією шириною 5 сантиметрів. Ні в якому разі фінішна лінія не повинна знаходитись на повороті траси гонок.

10. Обладнання ліній старту та фінішу:

фотоелементи лінії старту та лінії фінішу розміщуються на висоті 40 сантиметрів від траси гонок;

у випадку нічної гонки, лінія фінішу освітлюється, щоб забезпечити відповідне функціонування фотофінішу (мінімум 1 500 лк);

при використанні транспондерів, фотофініш використовується для визначення офіційного рейтингу принаймні десяти спортсменів.



11. Інше обладнання, що розміщується всередині траси гонок, враховуючи зону безпеки (пункт 5 цього розділу цих Правил), не повинно становити будь-яку загрозу для спортсменів. До нього відноситься:

фотоелементи обладнання фотофінішу або відео сканер та фотоелектричні елементи;

лічильник кіл та табло з відображенням кількості кіл, що залишилось

пройти до кінця дистанції;

дзвінок або будь-який інший пристрій, що подає сигнал, для позначення певного кола. Він розміщується всередині внутрішнього краю траси гонок біля лічильника кіл.

12. Хронометраж має два методи визначення результату: автоматичний та ручний. Результат фіксується за допомогою електронного хронометричного обладнання. Якщо перевага надається автоматичному хронометражу, то процедура ручного хронометражу використовується у випадках неполадок системи автоматичного хронометражу.

13. Процедура ручного хронометражу:

1) для ручного хронометражу використовують лише цифрові електронні секундоміри. Всі секундоміри повинні мати можливість вимірювати і відображати час з точністю до однієї сотої секунди;

2) під час гонки на роаді з відкритим колом організатори забезпечують транспорт для пересування суддів-хронометристів від лінії старту до лінії фінішу.

14. Процедура автоматичного хронометражу:

1) автоматичний хронометраж – це система вимірювання часу, яка запускається автоматично при пострілі стартового пістолету або при перетині оптичної лінії та автоматично фіксує перетин фінішної лінії кожним спортсменом;

2) можуть використовуватись різні технології або рішення для

визначення автоматичного хронометражу:

електронна система на основі оптичних датчиків для фіксування старту та фінішу спортсмена за допомогою двох комплектів фотоелементів, які встановлюють на лініях старту та фінішу лише для гонки на час (200 і 300 метрів);

система на основі транспондера з використанням сигналів передавача, який кріпиться на роликовому ковзані спортсмена біля кісточки щиколотки;

система фотофінішу з використанням фотографічного підтвердження перетину спортсменом лінії фінішу, таким чином, щоб зафіксоване зображення зі шкалою часу можна було відтворити відразу ж після фінішу.

15. Відеозапис рекомендується застосовувати у змаганнях для фіксування точності результатів і порушення цих Правил та використовувати, в якості допоміжної аргументації, для головного судді і дисциплінарної комісії.

16. Тренерська зона розташовується поряд з трасою гонок так, щоб тренери могли спілкуватися зі спортсменами під час змагань. Ця зона займає місце в кутку перед відрізком фінішної прямої, недалеко від початку зони передачі естафети (підпункт 1 пункту 10 глави 2 розділу VII цих Правил).

2. Трек

1. Трек – це траса гонок на відкритому чи закритому об'єкті з двома паралельними прямими однакової довжини і з двома симетричними поворотами, що мають однаковий радіус.

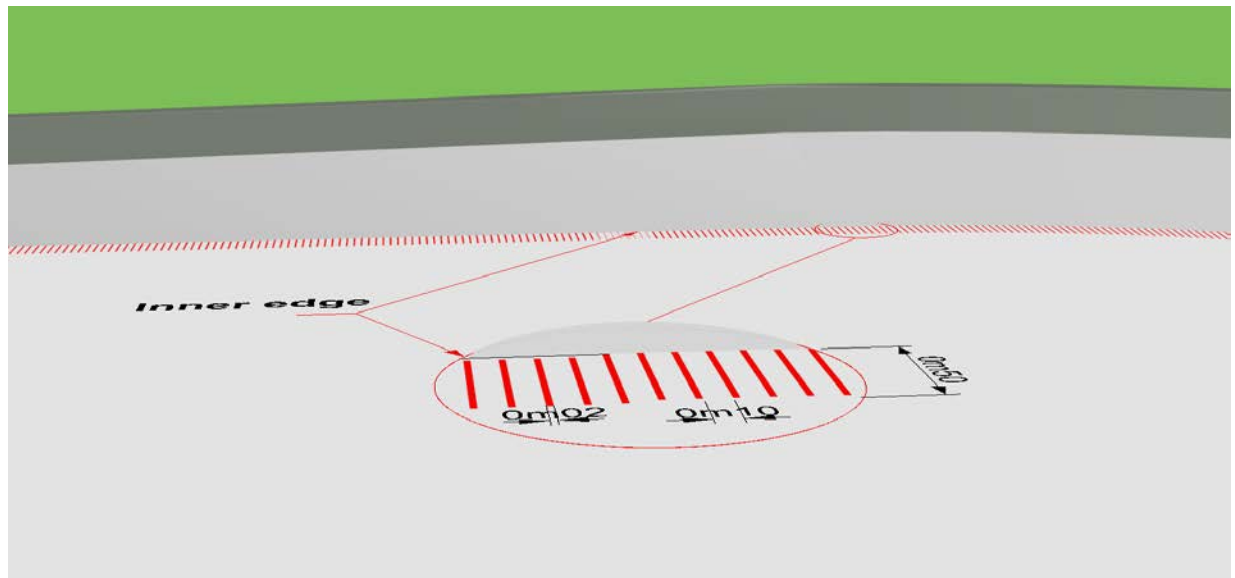
2. Довжина треку становить 200 метрів з допусками 2 сантиметри, що відповідає стандартним нормам FIRS. Довжина двох паралельних прямих становить 55% (допуск 2 сантиметри), а довжина поворотів становить 45%

(допуск 2 сантиметри) від загальної протяжності треку.

3. Ширина треку становить 6,50 метрів. Із них:

ширина траси гонок, що вимірюється від огорожі до внутрішнього краю треку – 6 метрів (допуск 2 сантиметри);

зона, заборонена для катання, розташовується у внутрішній частині треку – 50 сантиметрів. Вона позначається не слизькими самоклеючими смугами, розташованими поперечно на кожних 10 сантиметрах, шириною мінімум 2 сантиметри і висотою 2 міліметри.



4. Профіль треку повинен бути:

в середній частині прямих ліній, що становлять 33% довжини прямих, рівним. Відхилення в 0,5% допускається;

на поворотах треку з поперечним нахилом максимум в 1% від зовнішнього краю до внутрішнього краю траси гонок;

на перехідних частинах треку від прямих до поворотів плавно переходити із збільшенням нахилу в сторону повороту, та зменшенням нахилу в сторону прямих.

5. Поверхня траси гонок треку покривається асфальтом чи заливається

бетоном, та має абсолютно гладку і не слизьку поверхню, щоб не становити загрозу безпеки спортсменів. Для ефективності зчеплення рекомендовано використовувати спеціальне полімерне покриття поверх бетону чи асфальту. Розфарбовування та реклама на поверхні траси гонок треку заборонені.

6. Засоби безпеки:

трек закривається огорожею з полікарбонату (бажано прозорого) висотою 120 сантиметрів, яка має панель для захисту ніг висотою 20 сантиметрів і шириною 3 сантиметри та знаходиться від землі на відстані 2 сантиметри;

огорожа забезпечує безпеку спортсменів, тому вона не повинна мати небезпечних виступів всередині треку. Ворота огорожі відкриваються назовні;

конструкція огорожі повинна бути міцною щоб витримувати падіння групи спортсменів;

зона безпеки облаштовується у відповідності із пунктом 5 глави 1 розділу XII цих Правил.

3. Роад

1. Роад – це траса гонок, яка може бути або з „відкритим” або з „закритим” колом. Ширина роаду становить не менше восьми (8) метрів у будь-якій своїй точці. Поверхня роаду повинна бути рівномірною й досить гладкою, без западин і тріщин. Нахил траси гонок від внутрішнього краю до зовнішнього не повинен перевищувати 5%. Необхідно розташовувати захисні пристрої в місцях, які головний суддя вважає небезпечними.

2. Роад з „закритим” колом – це траса гонок, що складається з асиметричних замкнутих кіл, які спортсмени проходять один або декілька разів відповідно до дистанції гонки. Траса гонок закритого кола не повинна бути

коротшою ніж 400 метрів та довшою ніж 600 метрів. Для марафону (42.195 метрів) закрите коло роаду повинно бути довжиною 3 кілометри.

3. Роад із „відкритим” колом – це траса гонок, на якій спортсмени долають дистанцію не по колу. При відкритому колі роаду градієнти не повинні перевищувати 5%, а у виняткових випадках допускається лише 25% від всієї траси. Поверхня траси роаду з відкритим колом повинна бути без тріщин або виїмок. В іншому випадку їх заповнюють відповідним матеріалом, для безпеки спортсменів. Якщо нерівномірності роаду не можуть бути усунені, то вони позначаються знаками білою фарбою. Під час гонки, що перевищує дистанцію 20 кілометрів, слід забезпечити пункт харчування для спортсменів, який розташовується приблизно в середині траси.

4. Відрізок роаду, де знаходиться фінішна лінія, обов’язково огороджується із зовнішнього боку, а при необхідності і з обох боків:

за 150 метрів перед фінішною лінією та 100 метрів після фінішної лінії встановлюють паркани;

за 300 метрів перед фінішною лінією і до парканів огороджують шпагатами або кольоровими смужками.

5. Позначення фінішної лінії роаду з відкритим колом:

напис „Фініш” розташовується безпосередньо над фінішною лінією;

якщо є попередні фінішні лінії, то їх позначають написом на самій трасі гонок;

обов’язково позначають місце траси гонок за 500 метрів до фінішу.

6. При гонці з загального старту на роаді з відкритим колом спортсмени завжди тримаються правої сторони і в жодному випадку не переходять центр траси, та суворо дотримуються інструкцій організатора.